Важно реализовать основную логику:

- Из-за краев экрана вылетают объекты в разное время с разной скоростью. Объекты должны быть анимированными.

- При нажатии на объект он уничтожается с анимацией.

- За каждый уничтоженный объект добавляется одно очко, если объект вылетел за противоположный край экрана - вычитать одной очко.

- В верхней части экрана должна быть полоска, которая заполняется когда игрок попадает по цели (если промахнулся, то полоска сбрасывается). Если игрок попал 5 раз подряд (полоска заполнилась), то в случайном месте появляется бонус-объект, при попадании в который даются три дополнительные секунды и полоска снова сбрасывается.

- На игру дается 30 секунд, начальное количество очков - 10.

- Игра заканчивается, когда закончатся очки или время.

Материалы умышленно не прикладываем к заданию, т.к. предлагаем подобрать что-нибудь из интернета.